

NSR

GT3

THREE FOR FOUR



Soragna
18-19
Febbraio 2012

Audi R8 - Corvette C6R - Porsche 997
Endurance 12 ore - 4 ore per auto

SLOT 

racing@nsrslot.com



REGOLAMENTO TECNICO NSR GT3

(versione 1.2)

1. Modelli ammessi

- 1.1 Audi R8 GT3
Corvette C6R GT2
Porsche 997 GT3



Audi R8 GT3



Corvette C6R GT2



Porsche 997 GT3

2. Carrozzeria

- 2.1 Deve essere originale in tutte le sue parti e non può essere modificata
- 2.2 Deve essere interamente riverniciata lasciando i cristalli trasparenti
- 2.3 E' obbligatorio applicare sul parabrezza il parasole fornito dall'organizzazione con il nome del team
- 2.4 Sulla carrozzeria devono essere presenti 3 tabelle portanumero non fornite
- 2.5 Deve essere fissata al telaio mediante viti, le cui sedi possono essere rinforzate con materiale non metallico

- 2.6 Alla partenza la carrozzeria deve essere completa in tutto
- 2.7 A fine gara possono non essere presenti gli specchietti retrovisori
- 2.8 NON può essere alleggerita rispetto all'originale

2.9 PESO MINIMO:

| | |
|------------------|--------|
| Audi R8 GT3 | 22.0 g |
| Corvette C6R GT2 | 22.0 g |
| Porsche 997 GT3 | 21.0 g |

Eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota (NON dietro il motore).

- 2.11 Mediante appositi strumenti di precisione verrà verificato lo spessore della carrozzeria in più punti; la squadra che avrà presentato una carrozzeria diforme riceverà 100 giri di penalità, partirà con l'ultimo tempo di qualifica, e sarà applicata una zavorra di 5gr. sotto il tetto.

3. Telaio

- 3.1 Per ogni modello sono ammesse tutte le versioni con differente durezza (extralight, morbido, medio, duro)



Per codici e descrizioni vedi tabella.

- 3.2 E' obbligatorio scrivere il nome del team sul fondo del telaio

Specifiche Telai

| | | | | |
|------|--------------|------------|--------|-------------------------------------|
| 1400 | AUDI R8 | Extralight | YELLOW | CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1401 | AUDI R8 | SOFT | BLUE | CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1402 | AUDI R8 | MEDIUM | BLACK | CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1403 | AUDI R8 | HARD | WHITE | CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1382 | CORVETTE C6R | SOFT | BLUE | CHASSIS ONLY for anglew setup |
| 1383 | CORVETTE C6R | MEDIUM | BLACK | CHASSIS ONLY for anglew setup |
| 1384 | CORVETTE C6R | HARD | WHITE | CHASSIS ONLY for anglew setup |
| 1396 | CORVETTE C6R | Extralight | YELLOW | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1397 | CORVETTE C6R | SOFT | BLUE | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1398 | CORVETTE C6R | MEDIUM | BLACK | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1399 | CORVETTE C6R | HARD | WHITE | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1374 | PORSCHE 997 | SOFT | BLUE | CHASSIS ONLY for anglew setup |
| 1375 | PORSCHE 997 | MEDIUM | BLACK | CHASSIS ONLY for anglew setup |
| 1376 | PORSCHE 997 | HARD | WHITE | CHASSIS ONLY for anglew setup |
| 1392 | PORSCHE 997 | Extralight | YELLOW | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1393 | PORSCHE 997 | SOFT | BLUE | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1394 | PORSCHE 997 | MEDIUM | BLACK | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |
| 1395 | PORSCHE 997 | HARD | WHITE | EVO CHASSIS for inline/anglew setup |

4. Supporto motore - Forcella

- 4.1 Sono ammessi solo i supporti 1237 (originale) anglewinder rosso (viola)* e 1235 nero.



- 1237 TRIANGULAR ANGLEWINDER MOTOR SUPPORT XHARD RED
1235 TRIANGULAR ANGLEWINDER MOTOR SUPPORT MEDIUM BLACK

- 4.2 E' ammessa solo la forcella originale 1234 rossa (viola)*



- 1234 GUIDE DROP ARM 64mm XHARD RED

* E' ammesso l'utilizzo del supporto motore e della forcella viola in quanto sono dello stesso materiale.

"libertà di regolazione: è possibile lasciare libera di basculare oppure bloccarla con una vite".

5. Sospensioni - Molle

- 5.1 Sono ammesse le sospensioni.



- 1228 SOFT SUSPENSION KIT for triangular motor support
1229 MEDIUM SUSPENSION KIT for triangular motor support
1230 HARD SUSPENSION KIT for triangular motor support



- 1208 - Complete spring set - Soft - Medium - Hard

6. Assali e Bronzine

- 6.1 Assali originali 4801 oppure 4802
- 6.2 Bronzine originali 4803; NON è possibile incollarle al supporto motore
- 6.3 E' consentito utilizzare distanziali sull'assale anteriore e posteriore

7. Motore

- 7.1 Baby King cassa lunga 17.000 rpm, (etichetta verde acqua) fornito dall'organizzazione con pignone AW da 13 denti e già lubrificato.
- 7.2 Può essere fissato al telaio esclusivamente con viti.



8. Trasmissione

- 8.1 Sono consentite tutte le Corone Anglewinder da 16,8mm di diametro della NSR (cod. 6528, 6529, 6530, 6531, 6532, 6533, 6534)



65xx - Extralight AW gear
Ø 16,8 mm. w/code colour (71xx pinion)



9. Cerchi

- 9.1 Cerchi anteriori originali 5003 fissati all'assale mediante grano.



- 9.2 Cerchi posteriori originali 5004 fissati all'assale mediante grano.



- 9.3 I copricerchi sono obbligatori (NSR BBS o NSR 12 razze), possono essere incollati ai cerchi.



5422 - Ø 17 mm
BBS white

5426 - Ø 17 mm
BBS silver

5424 - Ø 17 mm
BBS black



Ø 17 mm

5428 - 12 spokes red
5429 - 12 spokes blue
5430 - 12 spokes black

5431 - 12 spokes white
5432 - 12 spokes silver

- 9.4 In caso di perdita del copricerchio questo dovrà essere ripristinato entro 3 (TRE) minuti altrimenti la squadra incorrerà in una penalità di 5 giri.

10. Gomme anteriori

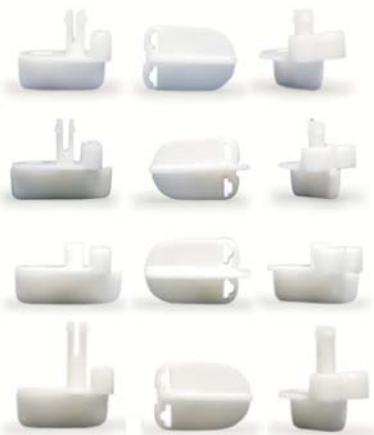
- 10.1 Gomme anteriori riconoscibili NSR (5201 17x8, 5226 18x8, 5202 19x10)
- 10.2 Possono essere incollate ai cerchi e tornite.
- 10.3 Devono coprire interamente il cerchio
- 10.4 NON possono essere ricoperte da materiale che ne modifichi l'aderenza al suolo (attack, vernice, e simili).

11. Ruote posteriori

- 11.1 Ruote posteriori 9031 20x11 incollate e tornite pronto gara, fornite dall'organizzazione (cod.9031).
- 11.2 Ogni team avrà a disposizione n. 1 treno di ruote posteriori per l'intera durata della gara

12. Pick-up

- 12.1 Sono consentiti tutti i Pick-up NSR:
4841 - 4842 - 4843 - 4844.



- 12.2 Sono consentiti distanziali NSR tra telaio e pick-up per meglio regolare l'assetto sul fondo di alcuni tipi di pista.

Pick-up guide spacer brass



- 12.3 E' consentito assottigliare la lama

13. Fili di alimentazione

- 13.1 Devono rimanere originali e NON possono svolgere altre funzioni
- 13.2 Pur potendo passarvi al di sotto, non potranno interferire con l'assale anteriore, che dovrà basculare liberamente.
- 13.3 Possono essere fissati al telaio con nastro adesivo o colla

14. Spazzole

- 14.1 Libere, fissate al pick-up tramite connettore originale 4821 come da auto originale.
- 14.2 NON possono essere incollate al pick-up né al capocorda del filo motore.

15. Viti di fissaggio

- 15.1 Ammesse le viti metriche NSR 4836 e NSR 4839 su carrozzeria e supporto motore.
- 15.2 Possono non essere serrate fino a fondo corsa.



16. Magneti

- 16.1 Vietati

17. Misure generali

- 17.1 Carreggiata massima anteriore e posteriore 65mm.

18. Tensione di alimentazione

- 18.1 La tensione in pista sarà compresa tra 12 e 12.5 Volts.

NSR



Audi GT3 R8



19. Ricambi

Ogni squadra dovrà consegnare all'organizzazione, che li disporrà in un'apposita scatola, i ricambi ritenuti necessari per la durata della gara.

19.1 La carrozzeria non potrà essere sostituita.

19.2 In caso di rottura del telaio di ricambio, si ammette l'utilizzo di un altro telaio previa ispezione tecnica e autorizzazione da parte della Direzione Gara.



Lista dei ricambi ammessi:

| Descrizione | Quantità |
|---|-------------|
| Motore con pignone z13 dia. 7.5mm | Fornito |
| Pignoni Z13 | 3 |
| Corone | 4 |
| Telaio (uno per ogni modello punzonato) | 1 |
| Supporto motore con boccole | 3 |
| Assali | 3 |
| Ruote anteriori | 1paio |
| Ruote posteriori | Fornite |
| Copricerchi | 4 x modello |
| Pickup | 3 |
| Spessori pickup | Libera |
| Spazzole e terminali | Libera |
| Fili di alimentazione | Libera |
| Viti carrozzeria | Libera |
| Viti Supporto Motore + Coppette + Molle | Libera |
| | |
| | |
| | |

**Tutto ciò che non è specificato è da considerarsi
VIETATO!**

Audi R8 GT3 Spare Parts

| | GT | OPTIONAL Anglewinder | |
|-----------------------|--|--|---------------------------|
| Chassis | 1402 Medium black | 1400 Extralight yellow | 1401 Soft blue |
| Guide drop arm | 1234 64mm Extra Hard Red | | 1403 Hard white |
| Motor support | 1237 Triangular AW Xhard | | |
| Motor | 3024 Baby King 17.000 rpm | | |
| Pinions | 7113 Anglewinder 13 tooth | | |
| Crowns | 6531 Anglewinder 31 tooth | Anglewinder | 6528-29-30-32-33-34 |
| Bushing | 4803 Autolubrificant 3/32 | - | |
| Axles | 4802 Hard Steel 60hrc - 55mm | - | |
| Hubs | 5003 Front Ø 17 5004 Rear Ø 17 Air system | | |
| Tires | 5226 Front 18x8 no-friction 5230 Rear 20x11 Supergrip | | |
| Plastic insert | 5424 BBS 17" black | 5422 - 5426 - 5428 - 5429 - 5430 - 5431 - 5432 | |
| Screw | 4833 2,2x6,5 | 4836 Metric screw 2,2x9 | |
| Magnet | | | |
| Guides | 4841 Low profile | 4842 - 4843 Longer blade | 4844 Longer blade w/screw |
| Guides Spacers | - | 4818 - 0.10mm | 4819 - 0.25mm |
| Braids | 4822 Super Racing | - | 4820 - 0.50mm |
| Cable | 4823 Extra flexible 0.25qmm | - | |
| Interior | - | | |
| Suspension Kit | | 1228 Soft | 1229 Medium |
| | | 1230 Hard | |

Dimensions:

| | |
|--------------------------|---------|
| Width | 62,7mm |
| Lenght | 139,5mm |
| Height | 38mm |
| Total weight | 87g. |
| Body weight | 22g. |
| Wheelbase | 82,5mm |
| Rear axle/guide distance | 99,5mm |



Corvette C6R Spare Parts

| | GT | OPTIONAL Anglewinder | |
|-----------------------|--|--|----------------------------------|
| Chassis | 1383 medium black | 1396 Extralight yellow | 1382 Soft blue - 1384 Hard white |
| Guide drop arm | 1234 64mm Extra Hard Red | | |
| Motor support | 1237 Triangular AW Xhard | | |
| Motor | 3024 Baby King 17.000 rpm | | |
| Pinions | 7113 Anglewinder 13 tooth | | |
| Crowns | 6531 Anglewinder 31 tooth | Anglewinder | 6528-29-30-32-33-34 |
| Bushing | 4803 Autolubrificant 3/32 | - | |
| Axles | 4802 Hard Steel 60hrc - 55mm | - | |
| Hubs | 5003 Front Ø 17 5004 Rear Ø 17 Air system | | |
| Tires | 5226 Front 18x8 no-friction 5230 Rear 20x11 Supergrip | | |
| Plastic insert | 5424 BBS 17" black | 5422 - 5426 - 5428 - 5429 - 5430 - 5431 - 5432 | |
| Screw | 4833 2,2x6,5 | 4836 Metric screw 2,2x9 | |
| Magnet | | | |
| Guides | 4841 Low profile | 4842 - 4843 Longer blade | 4844 Longer blade w/screw |
| Guides Spacers | - | 4818 - 0.10mm - 4819 - 0.25mm - 4820 - 0.50mm | |
| Braids | 4822 Super Racing | - | |
| Cable | 4823 Extra flexible 0.25qmm | - | |
| Interior | - | | |
| Suspension Kit | | 1228 Soft - 1229 Medium - 1230 Hard | |

Dimensions:

| | |
|--------------------------|---------|
| Width | 63,8mm |
| Lenght | 141,7mm |
| Height | 34,8mm |
| Total weight | 87g. |
| Body weight | 22g. |
| Wheelbase | 82mm |
| Rear axle/guide distance | 99,6mm |



Porsche 997 GT3 RSR Spare Parts

| | GT | OPTIONAL Anglewinder | |
|-----------------------|--|--|------------------------------------|
| Chassis | 1375 medium black | 1392 Extralight yellow | - 1374 Soft blue - 1376 Hard white |
| Guide drop arm | 1234 64mm Extra Hard Red | | |
| Motor support | 1237 Triangular AW Xhard | | |
| Motor | 3024 Baby King 17.000 rpm | | |
| Pinions | 7113 Anglewinder 13 tooth | | |
| Crowns | 6531 Anglewinder 31 tooth | Anglewinder | 6528-29-30-32-33-34 |
| Bushing | 4803 Autolubrificant 3/32 | - | |
| Axles | 4802 Hard Steel 60hrc - 55mm | - | |
| Hubs | 5003 Front Ø 17 5004 Rear Ø 17 Air system | | |
| Tires | 5226 Front 18x8 no-friction 5230 Rear 20x11 Supergrip | | |
| Plastic insert | 5424 BBS 17" black | 5422 - 5426 - 5428 - 5429 - 5430 - 5431 - 5432 | |
| Screw | 4833 2,2x6,5 | 4836 Metric screw 2,2x9 | |
| Magnet | | | |
| Guides | 4841 Low profile | 4842 - 4843 Longer blade - 4844 Longer blade w/screw | |
| Guides Spacers | - | 4818 - 0.10mm - 4819 - 0.25mm - 4820 - 0.50mm | |
| Braids | 4822 Super Racing | - | |
| Cable | 4823 Extra flexible 0.25qmm | - | |
| Interior | - | | |
| Suspension Kit | | 1228 Soft - 1229 Medium - 1230 Hard | |

Dimensions:

| | |
|--------------------------|--------|
| Width | 62,5mm |
| Lenght | 136mm |
| Height | 36mm |
| Total weight | 80g. |
| Body weight | 18g. |
| Wheelbase | 73mm |
| Rear axle/guide distance | 92mm. |



REGOLAMENTO SPORTIVO - SVOLGIMENTO GARA

(versione 1.0)

1. Direzione Gara - Giudici Commissione Tecnica

- 1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto
- 1.2 Giudici di Gara: gli unici a poter prendere le auto
- 1.3 Commissione Tecnica: addetti alle verifiche tecniche

2. Comportamento:

- 2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara.
- 2.2 All'interno è assolutamente **vietato fumare**.
- 2.3 Comportamenti antisportivi saranno sanzionati.

3. Modalità e durata gare:

- 3.1 Sono ammessi un massimo di 32 equipaggi.
- 3.2 Nell'arco del weekend si svolge un vero e proprio **Campionato Endurance GT3**, composto da **3 gare della durata di 4 ore ciascuna**.
- 3.3 Ogni gara ha la durata complessiva di 4ore inclusi cambi di corsia.
- 3.4 **Ogni Team dovrà schierare al via una macchina diversa per ogni gara**
(es. "Team XXX" gara1 con Porsche 997, gara2 con Corvette C6R, gara3 con Audi R8).
- 3.5 La classifica di ogni gara sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche. In caso di parità di giri varrà chi prima avrà completato l'ultimo giro intero.
- 3.6 I punteggi di ogni singola gara vengono assegnati nel seguente modo:
1° 100; 2° 95; 3° 90; 4° 85; 5° 81; 6° 77; 7° 73; 8° 69; 9° 66; 10° 63; 11° 60; 12° 57; 13° 55; 14° 53; 15° 51; 16° 49; 17° 48; 18° 47; 19° 46; 20° 45; ecc a scalare sempre di 1 punto
- 3.7 La classifica finale del **Campionato NSR GT3** sarà stilata sommando i punti ottenuti da ciascun Team in ogni gara.
(es gara1 pt 100 + gara2 pt 85 + gara3 pt 55 = punti totali 240)

- 3.8 Premi speciali per chi avrà compiuto più giri con una macchina (in pratica il "vincitore" delle Porsche è il Team che ha percorso più giri tra tutti i Team che hanno utilizzato la Porsche e così per Corvette e Audi)

4. Composizione equipaggio Turni di guida - Cambio pilota:

- 4.1 gli equipaggi possono essere composti da 3 a 4 piloti.
- 4.2 Ogni pilota deve guidare per un numero di manche complessivo non inferiore e non superiore a quanto indicato nella tabella sottostante.

| Composizione squadra | minuti minimo per ogni pilota | minuti massimo per ogni pilota |
|----------------------|-------------------------------|--------------------------------|
| 3 piloti | 70 | 90 |
| 4 piloti | 50 | 70 |

Numero manche da stabilire in relazione al numero di Team iscritti.

- 4.3 Sulle pedane di guida deve esserci solo un pilota per ogni equipaggio e non vi può salire nessun altro per nessuna ragione.
- 4.4 Il cambio pilota viene effettuato a fine manche, durante il cambio corsia; il pilota che termina il proprio turno di guida scende dalla pedana e solo a pedana libera il pilota che inizia il nuovo turno può salire.
- 4.5 Infrazioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.
- 4.6 Il pulsante può essere lasciato inserito nella presa.
- 4.7 Il pilota che si appresta ad effettuare il proprio turno dovrà dichiararsi in direzione gara.

5. Turni di commissario:

- 5.1 il commissario deve essere un componente della squadra;
- 5.2 ogni equipaggio svolge il turno di commissario durante prove libere e gara secondo lo schema ricevuto durante il briefing dei capisquadra;

- 5.3 durante prove libere e gara il commissario deve trovarsi sempre nella postazione assegnata; non ci sono avvisi di alcun tipo;
- 5.4 il commissario deve trovarsi nella postazione assegnata 3 minuti prima dell'inizio della manche;
- 5.5 per ogni assenza del commissario la Direzione Gara penalizza la squadra di 10 giri.
- 5.6 Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole e pickup su esplicita richiesta del pilota soltanto nel caso in cui macchina sia impossibilitata a ripartire.

6. Manutenzione e riparazione della vettura:

- 6.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il meccanico dell'equipaggio effettua prima richiesta ad un giudice di gara, che preleva e poi riposiziona la vettura sulla pit lane;
- 6.2 se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la consegnano al tavolo box; dopo la riparazione la macchina riparte dalla pit lane.
- 6.3 Nell'area box è ammesso un solo meccanico ad intervenire sulla vettura; può non essere un componente dell'equipaggio
- 6.4 Avio, lubrificanti e stracci sono forniti dagli organizzatori;
- 6.5 Nel contenitore fornito dagli organizzatori ci possono essere soltanto i ricambi presentati alle verifiche pregara, ad eccezione di motore e gomme che vengono consegnate al momento dal giudice ai box.
- 6.6 Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente in corso, con corrente in pista (NO durante i cambi corsia o durante eventuali pause nel corso di una manche).

7. Verifiche:

- 7.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso con la carrozzeria separata dal telaio, privo di ruote posteriori e motore.
- 7.2 Le verifiche tecniche vengono effettuate dalla Commissione Tecnica.
- 7.3 L'ordine per le verifiche tecniche sarà sorteggiato.
- 7.4 Dall'inizio e fino a 15 minuti dopo l'arrivo, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta di un equipaggio o decise d'ufficio dalla Direzione Gara.
- 7.5 In caso di verifica durante la gara all'equipaggio saranno aggiunti i giri persi per le verifiche calcolando la media dei giri percorsi nella manche al netto di eventuali pit stop.

8. Sanzioni:

- 8.1 Le sanzioni, inflitte dalla Direzione Gara, saranno proporzionate alla gravità delle infrazioni ai regolamenti tecnico e sportivo.
- 8.2 Mancato rispetto della tabella di guida, utilizzo di magneti, utilizzo di liquidi e prodotti non consentiti, riparazioni eseguite esternamente al "tavolo box" saranno sanzionate con la SQUALIFICA dell'equipaggio
- 8.3 Fumare all'interno della struttura comporterà 20 giri di penalizzazione per l'equipaggio.
- 8.4 Infrazioni nel cambio di pilota e nel turno di commissario saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

9. Prove libere:

- 9.1 le prove libere si svolgeranno in turni da 10 minuti dove ogni equipaggio dovrà impegnare una sola corsia;
- 9.2 al cambio turno ogni equipaggio occuperà la corsia prevista dalla rotazione "dispari salgono / pari scendono".

10. Qualifiche:

- 10.1 La griglia di partenza della prima gara sarà determinata dalle qualifiche, che si svolgeranno su una corsia centrale da sorteggiare
- 10.2 Ogni equipaggio sceglierà il proprio pilota che avrà 1 minuto per effettuare il proprio giro veloce.
- 10.3 La sequenza delle qualifiche sarà la stessa delle verifiche pregara.
- 10.4 Tra una qualifica e l'altra intercorrono 60 secondi di pausa, trascorsi i quali viene dato il via al tempo della qualifica successiva; se il pilota non è in pedana, all'equipaggio viene assegnato l'ultimo tempo.
- 10.5 Gli equipaggi qualificati nelle prime 8 posizioni avranno diritto a scegliere la corsia di partenza.
- 10.6 Alle squadre qualificate dalla posizione 9 in poi saranno assegnate le corsie partendo dalla prima disponibile.
- 10.7 Per le gare successive la griglia di partenza sarà determinata dalla classifica provvisoria del Campionato.

11. Comunicazioni:

- 11.1 Presso la bacheca degli avvisi saranno affisse tutte le comunicazioni della Direzione Gara.
- 11.2 I capisquadra sono tenuti a verificare le comunicazioni affisse.

Come ci si iscrive?

Inviare una mail a **racing@nsrslot.com** con la richiesta di partecipazione entro il **30 Gennaio 2012**, indicando:

Nome Team

Responsabile sportivo / Caposquadra

Mail e Telefono per comunicazioni

Entro 5 giorni dalla mail di risposta con l'accettazione, andrà fatto un versamento di 100 Euro sul conto bancario:

IBAN IT59 1069 3065 9400 0000 0002 023 - Intestato a **Slot_up ASD**

Loc. Roncole Verdi 14/15 - 43011 Busseto (Parma) - P.IVA 02508560345

L'iscrizione si intende confermata solo a pagamento effettuato.



racing@nsrslot.com



Zona Industriale - 84095 Giffoni Valle Piana - SALERNO - ITALY
Phone +39 089 868784 - Fax +39 0899828887
www.nsrslot.it - info@nsrslot.com